

KREIRANJE 3D PROZORA I VRATA

3D PROZOR

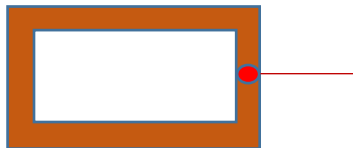
RECTANGLE – Iscrtati pravougaonik u dimenziji prozora, zatim pomoću **OFFSET** sa vrednošću 5cm ofsetovati pravougaonik prema unutrašnjosti.

Taj unutrašnji pravougaonik pomoću **COPY** iskopirati pored.

Opcijom **PRESSPULL** podići površinu okvira u 3d klikom u polje između dva pravougaonika. Dati visinu za prespull 3cm... Odabrati opciju Draw – **REGION** i selektovati iskopirani pravougaonik klikom na liniju.

Taj pravougaonik predstavlja staklenu površinu prozora i treba ga smestiti u lejer 3D staklo. Prethodno iscrtani okvir prozora smestiti u lejer 3D okvir.

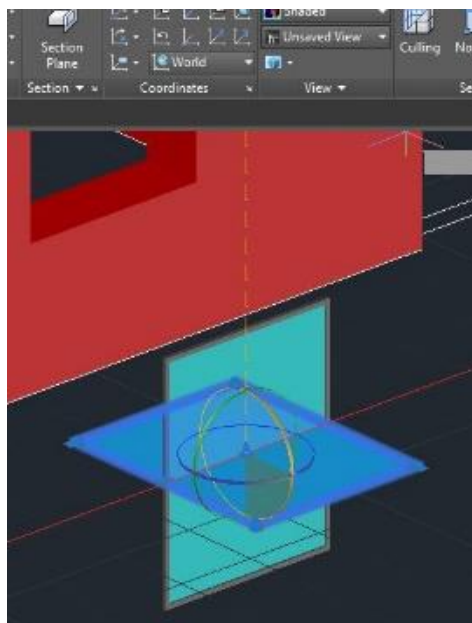
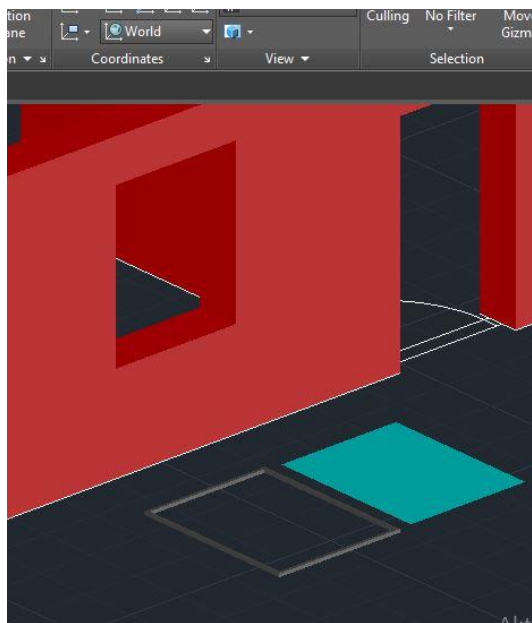
Pomoću opcije **MOVE** namestiti staklo u okvir. Zatim, opcijom **3D ROTATE** zarotirati ceo prozor za 90 stepeni po odgovarajućoj osi. Na kraju opcijom **MOVE** namestiti prozor na sredini izbušenog otvora u zidu.



PRESPULL



Draw - REGION

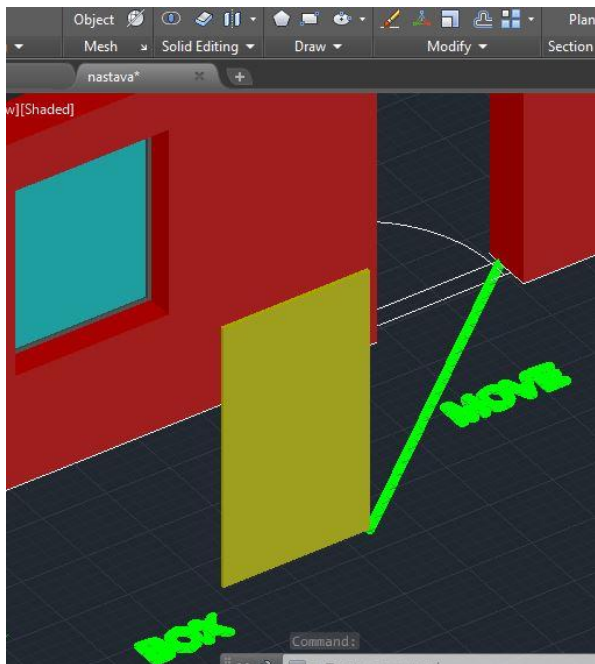


3D VRATA

BOX – Pomoću opcije BOX iscrtati vrata najpre unošenjem x i y vrednosti, a zatim ukucati vrednost visine vrata.

PRIMER za vrata od 90cm: Uzima se alat BOX, unosi se vrednost širine vrata 90, pa vrednost debljine 3, i visina 210.

Korišćenjem opcije **MOVE** namestiti vrata na sredini izbušenog otvora u zidu.



ZA RAZUMEVANJE FUNKCIONISANJA SVIH OPCIJA ZADRŽATI KURSOR NA SAMOM ALATU I PROČITATI OBJAŠNENJE ŠTA TREBA DEFINISATI.

ČITATI KOMANDNU LINIJU RADI DEFINISANJA PARAMETARA OPCIJA.